**Zápisnica č.4**

**Tím:** 01

**Dátum a čas stretnutia:** 26.10.2020 8:00

**Miesto stretnutia:** Microsoft Teams

**Zoznam zúčastnených členov tímu:**

vedúci tímu:

* Ing. Lukáš Kohútka, PhD.

členovia tímu:

* Bc. Gergely Lengyel
* Bc. Kamil Lihan
* Bc. Karolína Trnovcová
* Bc. Tadeáš Drahovský
* Bc. Adam Chmara
* Bc. Dominik Dancs

**Zoznam členov tímu, ktorí sa stretnutia nezúčastnili:** Bc. Lukáš Mišaga

**Mená členov tímu, ktorí vytvárajú zápisnicu:** Bc. Tadeáš Drahovský

**Stav plnenia úloh:**

1. Prediskutovaná metodológia pre Jira úlohy na utorkovom stretku
2. Mockups v AdobeXD sú stále vo fáze riešenia, avšak nové mockupy nám vytvorili lepšiu predstavu o tom, ako má vyzerať registrácia organizácii a tímov (Bc. Tadeáš Drahovský, Bc. Gergely Lengyel, Bc. Kamil Lihan)
3. Dokončená dokumentácia, vytvorenie nového repozitára s dokumentáciou, zdokumentovanie spolupráce služieb (Bc. Dominik Dancs, Bc. Adam Chmara)
4. Pridané bio ku každému členovi v tíme na základe motivačného dokumentu, ktorý sme tvorili pred výberom témy tímového projektu (Bc. Gergely Lengyel), avšak ešte nie je úplne hotové bio. Chceme pridať viac informácii o členoch tímu.

**Priebeh stretnutia:**

1. Diskusia k backendu:
   1. je výhodné mať moduly v backende oddelené
   2. zistené zle vytvorené závislosti, ktoré sú v kóde natvrdo pridané - nemá to zmysel takto riešiť, bolo by fajn to prerobiť, ale nie je to priorita
   3. môžeme si vybrať, či to budeme ďalej riešiť v Jave, vedúci v nás má plnú dôveru
   4. pravdepodobne sa navrhne celá nová špecifikácia
2. Rozprava a spätná väzba k mockups v AdobeXD:
   1. registrácia organizácie
      1. organization name a organization URL bude default rovnaké, avšak toto bude zabezpečovať Angular, že pri písaní organization name sa bude automaticky písať i organization URL
      2. organization URL však bude modifikovateľné, kde povolené znaky budú písmená anglickej abecedy, čísla, pomlčka a podtržník
   2. registrácia ownera
      1. username nebude povinné
      2. username musí byť unikátne
      3. username bude automaticky zostrojené z mena a priezviska (toto nedáva zmysel) skôr by to malo byť podľa unikátneho emailu
      4. meno, priezvisko, email budú povinné
      5. email bude unikátny
      6. default na komunikáciu a vyhľadávanie používateľa bude username
   3. pozývanie ľudí do organizácie sa bude realizovať mimo registrácie organizácie
      1. create team namiesto add team
      2. invite members namiesto add members
      3. pri invite members sa pošle pozvánka na email, ak používateľ nie je v používateľ aplikácie, inak sa mu pošle pozvánka do organizácie v rámci aplikácie
   4. owner organizácie si môže nastaviť v rámci organizácie, ktorý údaj používateľa sa bude používať ako default (username, email, …)
   5. manažovanie používateľov
      1. zobrazenie používateľov
      2. pridať vyhľadávanie podľa mena alebo emailu
   6. manažovanie tímov
      1. vybrať konkrétny tím a zobraziť jeho používateľov
      2. pridať/odstrániť celý tím z organizácie
      3. pridať/odstrániť používateľa z tímu
      4. nastaviť rolu používateľa v tíme
      5. zobraziť repozitár tímu (1 tím = 1 repozitár)
   7. skúsiť navrhnúť subscription plán
   8. práva
      1. owner - edit (tímy/používatelia)
      2. user - view (tímy/používatelia)
3. Intro aplikácie
   1. po registrácii ownera v novovytvorenej organizácii by bolo fajn poskytnúť tutoriál pridávania členov, tímov
4. Diskutovaný git panel v editore
   1. ponechať a nemeniť vzhľad aktualneho dizajnu
   2. prekopať možnosť importu repozitára
5. Vzniknuté bugy v aplikácii
   1. pri importe repozitára vyskakuje error hláška
   2. linky na web stránke, ktoré odkazujú na git repozitáre s dokumentáciou nefungujú
      1. možné riešenie je vytvoriť 1 public repozitár, kde sa bude nachádzať všetka dokumentácia - nespraviť to ako duplicitnú dokumentáciu, ale namiesto kopírovania by sme mali sem tú dokumentáciu presunúť

**Úlohy do ďalšieho stretnutia:**

1. V rámci Jira je potrebné vytvoriť nový šprint (č.2)
2. Vyskytol sa bug s importom repozitára, ktorý je potrebné riešiť čo najskôr (plánuje ho riešiť Bc. Adam Chmara)
3. Pokračovať v Mockups podľa definícii vedúceho
4. Začať tvoriť frontend v Angulare podľa Mockups (plánuje to riešiť Bc. Adam Chmara)